



# METAL GEAR RISING

R E V E N G E A N C E



KONAMI



**ADVERTENCIA** Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support)

### **Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

## CONTENIDO

**DOBLE VENGANZA**

**01**

**CONTROLES DEL JUEGO**

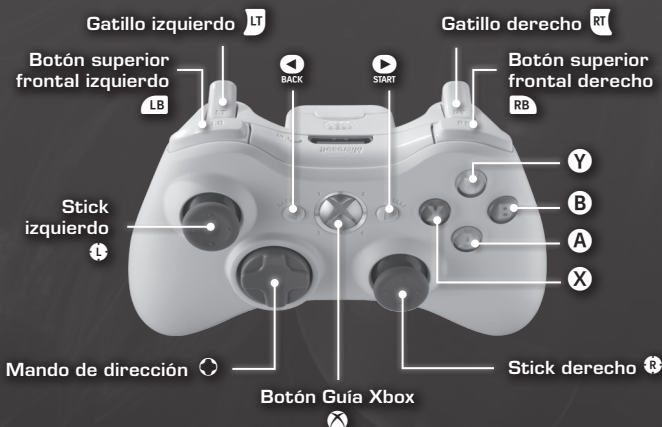
**02**

## DOBLE VENGANZA

Es un futuro cercano, y la tecnología ciborg se ha convertido en algo común en toda la sociedad. Pasaron tres años desde el colapso del sistema de los Patriots que había estado controlando el balance de poderes de todo el mundo desde las sombras. Sin embargo, la paz no ha llegado. La diseminación de la tecnología cibernética trajo inestabilidad y conflictos con el aumento del poder de quienes controlan el negocio. Además, las grandes "Compañías Militares Privadas" (o PMC), apoyadas y controladas por los Patriots, también colapsaron y dejaron incontables entes viles originados en organizaciones criminales más grandes. Estas renegadas PMC que utilizaban tecnología ciborg causaron cada vez más disturbios y alteraron el poder y las políticas a su gusto. Como miembro de la PMC "Maverick Security" con fines pacíficos, Raiden tiene la misión de proteger y salvar vidas. Pero mientras el mundo se sumerge más en una guerra asimétrica, Raiden descubre que el único camino que le permitirá avanzar será a través de la resolución de su pasado y la destrucción de lo que sea que se le interponga.

# CONTROLES DEL JUEGO

## MANDO Xbox 360



Caminar.....	Stick izquierdo (inclinación leve)	Usar subarma.....	<b>RT</b> (mientras se sostiene la subarma)
Correr.....	Stick izquierdo (inclinación fuerte)	Corrida ninja.....	<b>RT</b> (mantener)
Mover cámara.....	Stick derecho	Fijar/liberar objetivo.....	<b>RB</b>
Restablecer cámara.....	Presionar Stick derecho	Pausa.....	<b>START</b>
Saltar.....	<b>A</b>	Modo de Aumentar.....	Mando de dirección <b>↑</b>
Ataque ligero.....	<b>X</b>	Seleccionar ítem.....	Mando de dirección <b>←/→</b>
Ataque fuerte.....	<b>Y</b>	Cambiar ítem.....	Mando de dirección <b>↑/↓</b> (estando en el menú de selección de ítems)
Botón de acción.....	<b>B</b>	Codecs Opcionales.....	<b>BACK</b>
Modo Katana.....	<b>RT</b> (mantener)		
Preparar subarma.....	<b>LB</b>		

## EN MODO KATANA

Control de cámara.....	Stick izquierdo	Ataque horizontal.....	<b>X</b>
Ataque de Modo Katana (corte).....	Stick derecho	Ataque vertical.....	<b>Y</b>

## EN CORRIDA NINJA

Corrida veloz.....	Stick izquierdo	Ataque rápido.....	<b>X</b>
Mover cámara.....	Stick derecho	Deslizarse.....	<b>Y</b>



Developed by PLATINUMGAMES INC.

